

**Före start:**

Alla deltagare skall på en uppsatt lista gissa hur lång tid man tror sig behöva för att klara sin bana. Den som gissar närmast kommer att få 10% tidsavdrag i jakten på segern.

Start:

Första start 11.00.

Fri minutstart med startstämpling.

Lätt bana får kolla på kartan innan start. Svår får vackert vänta.

Karta:

En snutt av stuvbiten reviderad för en stund sedan. Kartskalan är ungefär 1: 6000

Regler:

Slump OL reglementet kommer att användas. Det innebär att det på er karta är mycket stora kontrollringar utmålade. I dessa ringar skall ett på kontrollangivelsen angivet kontrollföremål hittas. Svårigheten är att inom ringen finns det ex 5 stenar. Vilken av dessa stenar du skall ha anges av kontrollangivelsen och på varje sten sitter det en kontroll. Vilken kan betyda att du behöver leta på alla stenar innan du hittar ditt nummer alltså avgör slumpen hur snabbt du hittar just din kontroll.

Notera att både lätt och svår bana använder Slump OL reglerna.

Angivelser:

Finns tryckta på kartans båda sidor. En överraskning väntar samtliga deltagare här.

Längd och svårighetsgrad:

Lätt är lätt någonstans mellan gul och vit bana.

Svår är svår med någonstans mellan vit och svart svårighetsgrad. Noter att en extra överraskning väntar i startögonblicket på den svåra banan.

Svår mäter typ 4km Lätt är typ 2,5 km

Vid målgång:

Kommer tid och ev felstämpling granskas manuellt. Glöm inte att ta er stäcktidslapp.

Fika

Efter målgång erbjuds fika och korv till alla deltagare

Pris

Segrare kommer att erhålla en plats på väggen i nya stugan där årets skincupvinnare kommer att kunna beskådas.

Alla deltagare deltar i utlottningen av skinkan även som mot förmodan inte hittar alla kontroller.